

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	前科者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	12	12	12	9
ボーナス	3	3	3	4	4	4	3
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正							
能力値	3	4	4	5	6	5	3

HP	40
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	手提げバッグ								
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			4	0	4	0	5	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	7	5	10	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	MPポーション (2個: 単価50G)
バックパック	毒消し (1個: 単価10G)
冒険者セット	MPポーション (2個: 単価50G)
野営道具	万能薬 (1個: 単価300G)
ロープ	
ランタン	野菜 (10個: 単価20G)
火打ち石	野菜
	サイレントのスクロール
ポーションホルダー	
	MPポーション (2個: 単価30G)

現在重量: 20 所持金: 0 預金・借金:

最大重量: 20

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
	1	-		-				
効果:								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1d							
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密を維持したままエンゲージも可能となる。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルサポの効果で移動を行う時有効							
	1							
効果:								
リゼントメント	1	-	効果参照		自身	自動成功	1d、1d	
効果:								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	魔術判定+1d / 2d+5風属性魔法ダメージ							
エアリアルセイバー	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	風属性魔法ダメージの魔法攻撃に有効。ダメージに+【SL×4】							
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	使用時に【筋力】【器用】【敏捷】からひとつ選択。対象が行う選択した能力値による判定の達成値に+【SL×2】する。シーン持続							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	「タイミング:メジャー」「対象:単体」の「分類:魔術」の対象を「対象:範囲(選択)」に変更する。メインプロセス持続							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定+1d							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	危険感知の判定に+1d							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1d							
フェイス:アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	HP回復・MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2							
効果:								

ジャン・ベール

レベル1  
フィジカルエンチャント1・エアリアルスラッシュ・リゼントメント  
シャドウストーク・バタフライダンス

命中 3d+5  
ダメージ 2d+5+8+1=2d+14 (期待値20点ぐらい?)