キャラクター名: カミーラ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	知り合いに生き返った人がいる　4.4-6		
経験点	1180		体のどこかに刺青がある　1.6-4		
			絶対に知られたくない秘密がある　4.5-6		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5		2	22	3
		敏捷度	4	1		20	3
体	9	筋力	11		2	22	3
		生命力	10	1		20	3
心	3	知力	8	1		12	2
		精神力	6			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	4	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 発動体　+100G	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ヘビーメイス 売値　215G　以前購入	2H	15	1	2d+ 7	12	6	30										
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

初期所持金	○□□○□□
獲得資金	○□□○□□
今回処分装備　※半額	○□□○□□
----------	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食　1週間分　(7日)	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　405 G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 4	12

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

戦闘特技

防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点　所持　69　/合計　69

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	筋力+2　以前購入
腰	ブラックベルト	防御点+1
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	器用+2

その他メモ

１５歳から故郷で冒険者として活躍していた。

１７歳の時　驚かそうとした友人(CV:野中藍)を反射的に殺してしまい、
コンジャラーの師匠に頼み込んでて生き返らせてもらった。

その罪を忘れないために胸に刺青を入れた。

その後、友人と顔を合わせるのが辛くなり、誰にも言わず故郷を飛び出る。

修行の旅だと自分に言い訳をし、故郷より遠く離れた南の大陸へと渡る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟