

キャラクター名

プレイヤー名

たまご

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	14

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	母の手	
		父の腕	
		愛してくれる者を失った絶望	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルーユイ	友情	3	①②③④⑤	
ゾイレガルト	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
サブクラス		死人の流儀		ダメージ	基本パーツ1	0-1	支援2か妨害2
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの「はらわた」が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レザリオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この効果は累積しない)。
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		だるま		オート	なし	自身	「腕」か「脚」にダメージが通ばされた際、任意の箇所を望み損傷し、ダメージを振り分けてよい。「腕」が持ち主であればダメージに別してこの効果は発生しない。切替判定はダメージを受けた箇所1つを基準で行う。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		赤い車いす		オート	なし	自身	たからもの