

キャラクター名
ミント・ヘラジミール

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	550				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	1		16 + 2	3
	敏捷度	4	1		14	2
体	筋力	2			10	1
	生命力	16			24	4
心	知力	3	1		16 + 2	3
	精神力	5	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		
バトルダンサー	4		
ダークハンター	2		

戦闘特技		魔法拡大/数	両手利き
		1-289p	
		1-283p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ポイントガード			1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	バトルダンサー	合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 7	11	5	12										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 7	11	5	12										
サーベル	1H	10		2d+ 7	10	5	10										
サーベル	1H	10		2d+ 7	10	5	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	0	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	27

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用度増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
魔力撃	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

