キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	28
MP	37
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アイアンボルト					4			
武器２	アイアンボルト					4			
防具	コート								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		17	0	8	40	0	8	16	0
アーツ					4				
その他									
総計(１)		17 %	0	8 %	44 %	4	8 %	16	1
総計(２)		17 %	0	8 %	44 %	4	8 %	16	1
総計(両)		17 %	0	8 %	44 %	8	8 %	16	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 800　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							