キャラクター名: ハーブ・アルフォース

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	♂	年齢	52
冒険者Lv	3	経歴	近所では一番物知りだった		
経験点	310		大好きな食べ物がある		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	12			22 + 2	4
体	2	筋力	1			3	0
		生命力	12	1		15	2
心	14	知力	12			26	4
		精神力	12			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
５点魔晶石x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2235 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
35

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷増強の腕輪	魔法の発動体加工
腰		
足		
その他	必然の紐呪	？？？

装備品		説明
左手	閃きの指輪	常時魔力が+１ MP３消費でメモ参照

その他メモ

1D6の結果によって変わります
1→自分の冒険者レベル+2までの真語魔法が使用可能になります。
2→自分の(ry 操霊魔法
3→自(ry 基本神聖魔法
4→(ry 魔導器術
5→自分の冒険者レベルまでの全ての魔法が使えるようになります。
6→全ての魔法から完全ランダムで魔法が一つ発動します。対象は発動した後に選択できます

全ての効果は1ラウンドのみ持続します

あ、一応閃きの指輪の効果5.6に付け加え

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟