

キャラクター名
10番目くらいのガーちゃん

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
87物語	が読めたか読めなかったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げただろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを認めれば、それを認めれば自身の記憶を思い出すかもしれない。
41神様	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもかもしれない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(バスケット)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツがすべて損傷している箇所1つにつき修正+1
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破壊判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツ1つを破壊する。この破壊はコストとして扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御 1 + 「爆発」無効化
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵3+連撃2
腕		おおつの		オート	なし	自身	前回の対象に肉弾攻撃判定で大成功した時、攻撃に「連撃+1」か「転倒(重傷しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		たからもの(バスケット)		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃 2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1