

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	13	8	21	10	24	30	7	HP	85
ボーナス	4	2	7	3	8	10	2	MP	165
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1	フェイト	5
他修正									
能力値	4	2	7	6	9	13	3		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スカイワンド	至近		5				2	
左手	ワンド	至近		1					
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	エルダナブーツ				1	3	1	2	
装身具	奥義書								
	能力値		2	0	7	0	13	16	9
スキル									
その他	名馬								15
	総計(右)		2	5					
	総計(左)		2	1	7	12	9	20	24
	総計(両)		2	6					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	9			9	+ 2 d		使い魔
トラップ解除	2			2	+ 2 d		名馬
危険感知	9			9	+ 2 d		蘇生薬*1
エネミー識別	6			6	+ 2 d		冒険者セット
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d		毒消し*1
魔術判定	6		1	7	+ 2 d		動物王の骨
呪歌判定					+ d		万能薬*1
錬金術判定					+ d		凶解ソーサラーの秘術

現在重量：	11				
最大重量：	13	所持金：	104630	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時に精神基本値+3							
	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ウィンドバリア	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	1/5ラウンド	
効果：	対象が射撃攻撃、「分類：魔術」に対する回避判定を行う直前に使用する。その回避判定の達成値に+5する。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。							
イメージマジック	1	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃を行う「分類：魔術(幻)」以外の「分類：魔術」と同時に使用する。その「分類：魔術」を「分類：魔術(幻)」に変更し、攻撃のダメージに+2Dし、「効果」に「対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効」を追加する。							
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「分類：魔術(幻)」のスキルの魔術判定に使用する能力を精神に変更する。							
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	使い魔をSL個取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯、使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時に適用できない。							
サモン・カトブレパス	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果：	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2Dの無属性魔法ダメージとなる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、放心を与える。							
サモン・アラクネ	5	8(9)	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防衛中1回	
効果：	対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-SLDする。							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：	対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は感知判定となり、ダメージはSL+2D+CLの貫通ダメージとなる、							
マジックサークル	3	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」のスキル、パワーとサモナーのスキルの効果に+SLDする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果：	使い魔を2個以上携帯している時に有効。攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1Dする。							
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	1/メインプロセス	
効果：	《ファミリアアタック》と「タイミング：メジャーアクション」のスキルかパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。							
虫呼びの声	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	対象が行うメジャーアクションの判定の直前に使用する。その判定に-1Dする。							

ドーマの後継者
1 コンセントレイション ウィンドバリア リゼントメント イメージマジック イリュージョンマスター
2 ファミリア サモン・カトブレパス CC：サモナー
3 サモン・アラクネ ファミリアアタック マジックサークル
4 サモン・アラクネ ファミリアアタック マジックサークル
5 サモン・アラクネ ファミリアアタック マジックサークル
6 サモン・アラクネ ファミリアアタック ファミリア
7 サモン・アラクネ ファミリアアタック ファミリアコンビネーション
8 ファミリアサポート 虫呼びの声 妖系の壁
9 アニマルパクト 蟲王の網 ファミリアマスタリー

[illegible][illegible]

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]