

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	ソーサラー	Lv.1: メイジ	レベル	13
サポートクラス	サモナー	Lv.1: イリュージョニスト	性別	
称号クラス			年齢	
種族	エルダナーン		境遇	
出自 (効果)		目標		

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	13	8	21	10	24	30	7	
ボーナス	4	2	7	3	8	10	2	
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1	
他修正								
能力値	4	2	7	6	9	13	3	

HP	85
MP	165
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スカイワンド	至近		5				2	
左手	ワンド	至近		1					
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	エルダナブーツ				1	3	1	2	
装身具	奥義書								
能力値			2	0	7	0	13	16	9
スキル									
その他	名馬								15
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	1					
総計(両)			2	6					
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9		9	+ 2 d
トラップ解除	2		2	+ 2 d
危険感知	9		9	+ 2 d
エネミー識別	6		6	+ 2 d
アイテム鑑定	6		6	+ 2 d
魔術判定	6	1	7	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量 :	11	
最大重量 :	13	所持金 : 104630 預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果 : 作成時に精神基本値+3								
	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果 : 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウインドバリア	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功1/ラウンド		
効果 : 対象が射撃攻撃、「分類:魔術」に対する回避判定を行う直前に使用する。その回避判定の達成値に+5する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 魔術判定+1D								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功1/シナリオ		
効果 : 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
イメージマジック	1	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果 : 魔法攻撃を行う「分類:魔術(幻)」以外の「分類:魔術」と同時に使用する。その「分類:魔術」を「分類:魔術(幻)」に変更し、攻撃のダメージに+2Dし、「効果」に「対象が「分類:植物、アントロード、機械」以外の時に有効」を追加する。								
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 「分類:魔術(幻)」のスキルの魔術判定に使用する能力を精神に変更する。								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果 : 使い魔をSL個取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯、使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時に適用できない。								
サモン・カトブレパス	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果 : 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2Dの無属性魔法ダメージとなる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、放心を与える。								
サモン・アラクネ	5	8(9)	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防御中1回	
効果 : 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-SLDする。								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果 : 対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は感知判定となり、ダメージはSL+2D+CLの貫通ダメージとなる。								
マジックサークル	3	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果 : 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」のスキル、パワーとサモナーのスキルの効果に+SLDする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果 : 使い魔を2個以上携帯している時に有効。攻撃を行なうサモナーのスキルの命中判定に+1Dする。								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	メインプロセス	
効果 : 《ファミリアアタック》と「タイミング:メジャーアクション」のスキルかパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。								
虫呼びの声	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功1/シーン		
効果 : 対象が行なうメジャーアクションの判定の直前に使用する。その判定に-1Dする。								

ドーマの後継者
1 コンセントレイション ウインドバリア リゼントメント イメージマジック イリュージョンマスター
2 ファミリア サモン・カトブレパス CC:サモナー
3 サモン・アラクネ ファミリアアタック マジックサークル
4 サモン・アラクネ ファミリアアタック マジックサークル
5 サモン・アラクネ ファミリアアタック マジックサークル
6 サモン・アラクネ ファミリアアタック ファミリア
7 サモン・アラクネ ファミリアアタック ファミリアコンビネーション
8 ファミリアサポート 虫呼びの声 妖糸の壁
9 アニマルパクト 蟲王の網 ファミリアマスター

■キャラクター名

— プレイヤー名

キャラクター名

— プレイヤー名 —