キャラクター名

アテネ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		オート	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」魔ニュー場1つの効果を打ち消す
メインクラス		【背徳の悦び】		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバーを1、再使用可能にする。
メインクラス		【捕食者】		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付属する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【ほとけかずら】		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【うじむし】		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		【仕込みブーツ】		アクション	2	0	白兵攻撃2，攻撃判定の出目+1
脚		【小さなアンデッド】		オート	なし	なし	ひよこの小さなアンデット