キャラクター名

シデムシ・改

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪物のアゴ		アクション	3	0	肉弾攻撃３
		節足		アクション	3	自身	移動１
		粘液塊		ジャッジ	1	0〜1	妨害１
		強化外骨格		ダメージ	1	自身	防御２
		突進		ラピッド	1	自身	自身の移動時宣言。移動前後の対象１に肉弾攻撃３
		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷してもﾀｰﾝ終了時までは使用可
		捕食本能		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
		中枢神経		オート			最大行動値+2
		めだま		オート			最大行動値+1
		はらわた		オート			