

キャラクター名  
七枷 號

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	運び屋
オプション		年齢	26	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	43%
出自	待ち望まれた子	経験	絶望	邂逅	復讐

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	2			5	行動値	7
感覚	2		0			2	(非装備時)	7
精神	3		0			3	戦闘移動	12
社会	1		0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	7	
運転：二輪	12		芸術：			知識：			情報：FH	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
FHブレードバイク	運転	5r+12		12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
FHブレードバイク	
コネ：FH幹部	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
不死者	P	N		
家族	P 懐旧	N 嫌気		
敵	P 執着	N 憎悪		
FHセル「テキサス」	P 親近感	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
メモリー：FH	P 有為	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果： C値-LV(下限値7)								
電光石火	3	3	Xジャー/リアクション			肉体		
効果： 判定ダイス+[LV+1]個。HP-1D失う。								
原初の青：クイックモーション	1	2+1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： マイナーで行える、I7以外以外の行動をひとつ行う。1シーン1LV回。								
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動。1シナリオにLV回。								
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： 暴走を受ける。ラウンド間、攻撃力+[LV*3]								
レックスフォース	3		常時	至近	自身			
効果： 暴走を受けている間、Xジャーの判定ダイスをLV+個。								
原初の赤：巨匠の記憶	5	2+1	Xジャー			効果参照		
効果： <運転>:<芸術>:<知識>:<情報>:>と組み合わせることができる。判定ダイスを+LV個。								
喰らわれし費	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果： 1点でもHPダメージを与えた際に使用。ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃力+[LV*3]。1シーン1回。								
原初の黒：ラストアクション	1	5+2	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 戦闘不能になった際に使用。メインプロセスを行う。行動済みでも行え、行動済みにならない。1シナリオ1回。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果： Xジャーアクションを2回行える。判定のC値+1。1シナリオに1回。								
レネゲイドアブソープ	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果：自身が1点でもHPダメージを受けた直後使用。「あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する」と書かれたI7外をひとつ使用できる。1シーン1回まで。								
軽功	★							
効果：								
禁じられた業	★	3						
効果： 対象のI7-I7以外の効果を打ち消す。1シナリオLV回。								

七枷 號(ななかせ こう)

◆プロフィール

コードネームは荒天の旅人“ストームライダー”  
元々UGNイリーガルとして活動していた。両親がUGNに所属する研究員。  
覚醒したての頃はハヌマーンのピュアブリードだったが、両親の研究素体として薬物を投与され続けウロボロスのシンドロームも覚醒した。そのような行いを勝手にしてきた両親とUGNという組織に絶望し、復讐をすと決めている。  
FHにいるのは単純にUGNと敵対しやすいのと自分が自分らしくいれるから。内部でも同じような場面に遭遇したら一時的に敵対するかも。

普段は飄々とした人物だが、戦闘になると性格が変わったように静かになる。  
タバコがやめられない。

100%↑

(5+[DB]+5+6+3)dx@7+12 <運転>:二輪>命中/《電光石火》《コンセ：ウロボロス》《原初の赤：巨匠の記憶》《レックスフォース》  
(+1)d10+12+18+12 FHブレードバイク/《螺旋の悪魔》《喰らわれし費》  
最終的にマジラも取りたい(侵蝕値は考えないものとする)