

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	3		19	3
	敏捷度	7	6		22	3
体	筋力	4	2		11	1
	生命力	7	24		36	6
心	知力	7	31		50	8
	精神力	7	34		53	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	アルケミスト	5
コンジャンラー	2	ライダー	10
プリースト/貨幣神ガメル	11	ドルイド	1
フェアリーティマー	4	アビスゲイザー	2
スカウト	12		
セージ	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	魔晶石の達人	2-230p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
ダブルキャスト	2-234p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バクメ		
ヒルスプ		
パラミス		
アマラス		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラッブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 宿り木加工				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	10			
操霊魔法	2	10			
深智魔法	2	10			
神聖魔法	11	19			
妖精魔法	4	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/13	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
121

装備品	説明
頭 学識ラル羽冠	
耳 ラル金鎖	
顔 証	
首 幸運のお守り	
背中 セビマン	
右手 メルクリ	
腰 浄化の聖印	
足 宝石ケース	土光闇?
その他スカベンジャー	

装備品	説明
差配	
調声器	
左手 平準	

その他メモ	自動失敗チェック
うおおガメリア!! 今ガメル神官をやらずいつやる!!! コンセプト(?): 糸目っていいよね・駄獣(ヴァルグ)を引き連れない・商人たるもの効率的に稼げ《剥ぎ取れ》	□□□□⑤
・鋭い目+トレジャーハント+トレジャーマスター+幸運のお守り+クルラホーン これで剥ぎ取り補正+5。あとスカベンジャーもある サカロス神官はさらにプラスできるらしいけどガメル信仰はマストでえ...	□□□□⑩
・種族どうしようね 雑に絞り込んで候補が9個ある ガメル神、ギリ蛮族でも信仰してる人いそうだからって思ってた候補から除外できない →頑張った...頑張って3択にした...エルフ vs レプラカーン vs ローン vs 大泉洋 vs ダーククライ 最終決戦! ファイト	□□□□⑮
・支援職、突き詰めると戦闘特技ほぼ固定な気がするけどどんなもんなんでしょう 石連人orMP軽減ぐらいいか悩むところがない	□□□□⑳
・□□を飼いたかったがスカウト12のせいで探索での出番がない。無給イース	□□□□㉕
・B7で平準するとして先制基準値が19か...イニブー切りたくなる 10期の子は16+アビス+イニブーで先制振ってたし行けそう	□□□□㉚
...平準せずに敏捷指輪つけたほうがいいんでない??(仮成長を終えた感想)	□□□□㉟

