

キャラクター名
ブルーム

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	【喪失】
サブクラス	ゴシック	寵愛点	61

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
血の宴	臭い臭い赤い血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなた一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして…
土の匂い	花の世話が好きだった。植え替え、肥料、水やり。土いじりが好きだったあなた。命にもらった土の匂い。草花の香り。すべて覚えてる。もうそれはない。砂と石しかこの世界には…
音楽	
弦楽器	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	独占	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
いたや	独占	1 ①②③④⑤	
かろら	対抗	2 ①②③④⑤	
つるちゃん	独占	2 ①②③④⑤	
メリー	憐憫	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		【助言】		ジャッジ	0	0~2	支援 1 か妨害 1
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0~3	対象の『ラピッド』『ダメージ』『ジャッジ』マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンの何度でも使用可。
メインクラス		【死人の流儀】		ジャッジ	/効果参照	0~1	コストの代わりにあなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		【背徳の悦び】		ダメージ	0	効果参照	使用済みの『ラピッド』『ジャッジ』『ダメージ』のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		【カンフー】		オート	0	自身	最大行動値+1。
腕		【発勁】		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
胴		【しんぞう】		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		【よだれじた】		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒。
胴		【だるま】		オート	0	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
頭		【ボイスエフェクト】		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		【リフレックス】		オート	0	自身	最大行動値+1。
脚		【キャンサー】		オート	0	自身	脚のみ、ダメージに対して常に『防衛1』。バトルパートで移動時、白兵、肉弾攻撃マニューバを1つ『ラピッド』で使用可。
胴		【スチールボーン】		ダメージ	1	自身	防衛1+『切断』無効化。