

キャラクター名
マンバ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	25

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
66. 「料理」	「料理」料理を作っていた、野菜を切って、鍋をかき混ぜて、卵を割って、肉を炒めて、味が最初は何も作れなくて、けれどだんだんと上手に、上手に...でも料理の味は思い出せない、おいしく、つくっていたのか、な、
親友 α83R	「親友の名は「アゼルス」。ともに何かを守るために戦った。戦友とも呼べる間柄。戦いながらも、ときに過去の思い出や将来の夢を話し合ったりして面ましかった仲だ。」
77. 「幸福の時」	ああ、幸せ、こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいに幸せ。夢じゃないかと思うくらいに幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれど、それは「あった」のだ。
α38. 「焦燥」	悔いながら何かをしている。早く早く気が急ぐほどに、結果が通のいい、急がないと！急がないと！焦燥感があるなを思い出せる。悪夢に似た、骨のしびれ、何をしるのだろうか。
疑念 β45	見たい人物を信じられなくなった。あつしい。あなたは疑う気持ちと共に日々を過ごし、時にはその疑いを行動に移したかもしれない。あの人の後をつけて、あの人を監視して、何も見つからなかった。けれど、何かあったはずなのだ。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ステファニー	恋心	3 ①②③④⑤	
ギギ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		尻尾(あし)		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可、移動1
メインクラス		庇う(エラッタ)		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度も使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		歪極		オート	なし	なし	自身変異3パーツ取得
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		脱皮(うじむし)		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		だるま(エラッタ)		オート	なし	自身	【脚】か【腕】にダメージが通された際、自身の属性を逆に変異し、ダメージを振り分けたり、【腕】が通されたダメージに対しては効果が無い。【脚】が通されたダメージは、ダメージを受けた属性のダメージを受ける。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		小さなアンデッド		オート			小さな蛇型アンデッド
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1