

キャラクター名
モアー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	7
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	95

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
雪	白い冷たい欠片が、ふわふわと舞ってきた日を覚えている。真っ白に何もかも覆いつくしてくる雪のこと。この世界で降って来るのは黒い灰だけ。あの白い雪が降る日はもうないのだろうか。
死の訪れ	誰も名前も思い出せない。でもとても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にぼかり穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死ねてよかったと思う。
聖夜	
母の手	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	4
変異	1	0	3
改造	1	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	信頼	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ブルーム		3 ①②③④⑤	
9i		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手鏡		オート	-	-	バトルパート終了時、任意の未練 1 つを選んで狂気点を 1 点減らす。このパーツは 損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート	□	自身	最大行動値+1。
頭		【発勁】		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動 1。
頭		【よぶんなあたま】		オート	□	自身	最大行動値+2。
腕		【芝刈り機】		アクション	3	0	白兵攻撃 3+連撃 2。
腕		【ジェットノズル】		ダメージ	基本パーツ	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツ 1 つを損傷する。白兵、肉弾ダメージ(1倍不可)。1 ターンに何度でも使用してよい。
脚		【しっぽ】		オート	-	自身	最大行動値+1。
ポジション		【手負いの獣】		オート	0	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所 1 つにつき修正+1 を得る。
メインクラス		【死神】		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1 してもよい。
メインクラス		【断罪】		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は『6』となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		【失敗作】		オート	-	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1 される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時、あなたは任意のパーツを 1 つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
腕		【リフレックス】		オート	-	自身	最大行動値+1。
腕		【ガントレット】		オート	□	自身	腕のみ、ダメージに対して常に『防御 1』。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		【よぶんなうで】		ラピッド	0	自身	望む『アクション』マニューバ 1 つを『ラピッド』として使用する。
腕		【地獄の住人】		オート	-	自身	バトルパートで『地獄』にいる際、攻撃判定の出目が+1 される。