

キャラクター名
ベル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	家族
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
演奏	
パーティー	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		ラピッド	0	0	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定はすべて出目+1される。
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3取得
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ置き、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
サブクラス		歪極		オート			変異3取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2 移動1 防御無視
頭		ハーモニカ		オート			狂った音のハーモニカ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		おとこのこ		オート			対話判定において、判定出目+1してもよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1