

キャラクター名
タウン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ 手紙	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		我慢		ダメージ	効果参照	自身	コストとして、任意の未練に狂気点1を加える。防御+2、切断・爆発無効
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		平気		オート	0	0	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じ攻撃には複数回使えない)
サブクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション一つのC-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
		たからもの		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			