

キャラクター名  
ミミル・ミルミクス

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	880				

技	5	器用度	6	成長		他修正		能力値	11	ボーナス	1
		敏捷度	6	1			12	2			
	8	筋力	2				10	1			
		生命力	10				18	3			
心	9	知力	18	1		28	4				
		精神力	10	1		20	3				

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	2		

戦闘特技		能力値	ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
調査隊キット	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	740 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
NPC : GM用キャラクター	○□□□⑤
経歴表 : 大きな遺跡を発見したことがある / 近所では一番の物知りだった / 己に何かしらの誓いを立てている	○□□□⑩
→タビットの青年。冒険者になる前に大きな遺跡にふとした拍子に迷い込み、調査団に保護されたことで冒険者を志す。	○□□□⑮
知能に優れるタビットの中にあって優れた知力を持ち、特にその知性は古代文明へ向けられることとなる。	○□□□⑳
巨大な王墓発見の報を受け調査団が編成されるものの、そこは既に……	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕