

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自 (効果)	傭兵			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	21	9	8	8	16	9
ボーナス	4	7	3	2	2	5	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	9	4	2	3	6	3

HP	67
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	33	0	0	0	0	0
左手	装備不可								
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助									
装身具									
能力値			9	0	4	0	6	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			9	33					
総計(左)			9	0	2	12	6	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 14
 所持金: 6720
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	-	-	シナ1/ウォ
効果:	武器攻撃と同時に使用。ダメージに+[CL×10]する。							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	キャリバーを一個取得する。							
AM:魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	命中に+1Dする。							
トリプルガンズ	5	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	《キャリバー》で取得した「種別魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL×5]し、「重量」「装備部位:双」に変更する。ただし、《キャリバーガンパレード》を取得できなくなる。》							
ラストリゾート	★	-	効果参照	-	自身	-	-	魔導銃
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃の対象がエンゲージしている場合、その攻撃は白兵攻撃となる。							
バレットレイブ	★	3	効果参照	-	自身	自動	魔導銃	
効果:	攻撃の対象とエンゲージしている場合、その対象が行う回避判定に-1Dする。							
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1	
効果:	未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。行動済みになる。							
レーザーシャープ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	CL5以上で取得可能。武器攻撃のダメージに+1Dする。							
カウンターショット	★	-	判定の直後	武器	単体	命中判定	魔導銃/シナ1	
効果:	対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定を行う。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
トレーニング:器用	★							
効果:	選択した能力基本値に+3							
トレーニング:精神	1							
効果:	選択した能力基本値に+3							
効果:								
効果:								
効果:								

MP-4 バッシュ
 MP-3 バレットレイブ
 3D+9 命中
 3D+33 ダメージ
 8D+33 バッシュ
 2D+2 回避