キャラクター名

シデムシ・カイ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		怪物のアゴ		アクション	3	0	肉弾攻撃３
頭		節足		アクション	3	自身	移動１
頭		粘液塊		ジャッジ	1	0〜1	妨害１
頭		強化外骨格		ダメージ	1	自身	防御２
頭		突進		ラピッド	1		自身の移動時宣言。移動前後の対象１に肉弾攻撃３
頭		平気		オート		自身	パーツを損傷してもﾀｰﾝ終了時までは使用可
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		中枢神経		オート			行動値２
頭		めだま		オート			行動値１
頭		常時飢餓		オート			行動値１
頭		はらわた		オート			