キャラクター名
マルタ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	神官			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	8	8	9	12	9
ボーナス	3	3	2	2	3	4	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	4	4	3	3	3	6	3

HP	33
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	3	0	6	6	9
スキル	アイアンフィスト			6					
その他	アームズマスタリー：格闘								
総計(右)			4	12	2	7	6	6	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
にく	
にく	
変装セット	
ベルトポーチ	

現在重量：	10		
最大重量：	12	所持金： 0	預金・借金： -10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナ1	
効果： 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[３D+CL*３]点回復する。CR：ダイスロール追加								
	1							
効果：								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 武器を使用した命中判定に＋１Ｄする。								
ミュトスノウリッジ	★		パッシヴ		自身			
効果：								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								