キャラクター名: "薬味の妖精"クミン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		命を助けられたことがある		
			己に何らかの誓いを立てている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	1		18	3
		敏捷度	6			16	2
体	10	筋力	2	1		13	2
		生命力	1	1		12	2
心	10	知力	7	1		18 + 1	3
		精神力	7	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
レンジャー	2		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビッド	

名誉アイテム	点数
称号"薬味の妖精"	25

名誉点 所持 75 /合計 100

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器（ハープ）	2H			2d+ 0	0	0											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
薬師の道具セット	○□□○□□
■消耗品	○□□○□□
5点魔晶石x6	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
画材	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 570 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首	宝石ケース	ケース＋6種類の宝石の価格
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

田舎の村で迫害されてきたナイトメアの娘。
行き倒れていたところを薬師に助けられ、そのまま山で暮らす術を学んだ。
レンジャーとして薬草を扱うのみならず、健康と食事が密接にかかわっているという考えから
薬味を極めたいという野望を持ち、将来はラクシアをインドにしようとしている。

召喚可能：ムリアン、ヴァンニク、ウィルオーウィスプ、エコー、スプライト
召喚可能：ノッカー、ピクシー、ブラウニー、エインセル、ドゥナエー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟