キャラクター名
シイナ・トバリ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	15	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	-200500		5つ以上の地方に行ったことがある		
			未だ叶わない願いがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6			21	3
		敏捷度	1			16	2
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	10			19	3
心	3	知力	11			14	2
		精神力	6			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト	15		
スカウト	12		
エンハンサー	5		
ライダー	11		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 17	12	16	20										
ヘビーメイス 2Hばーじょん	2H	15	1	2d+ 17	12	16	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 15	6

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	17			

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔力撃強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	全力攻撃	IB36 p
バトルマスター	3143 p	なぎ払い	IB38 p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟A/ソード	IB31 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

遠い東にあるどこかの地方の出身。戦災孤児であり、物心ついた頃には既に一人で生きていた。
貴族の家に入り込み、使用人として食いつないでなんとか生き延びていたがある時からぽっかりと記憶を失っている。

再び思い出せる記憶のはじまりは、貴族の家とは無縁の、どこかの遺跡にぽつりと一人でいるところ。
何故か手元にお金はそれなりにあって、武器も防具もあった。少し血まみれだったので、急いで洗ったりもしたけれど。執事服にも、べったりと血が付いていた。
執事服そのものは気に入っていたので、街に行って買い直したり。

街は、今まで居た街と違って穏やかで、人々は幸せそうだった。
でも、自分には誰も居なかった。いなかったし、触れ合った記憶もない。作り方も知らなかったのでなかったことにした。
叶わない願いだと見なかったことにしたり、しなかったり。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟