

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	20	16	7	15	11	8
ボーナス	2	6	5	2	5	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	8	7	3	6	3	2

HP	70
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	7	0	3	13	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			8	0					
総計(左)			8	0	7	0	3	16	7
総計(両)			8	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 6  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
コンシールアタック	3							
効果:								
ウェポンシュート	1		Mj					
効果:								
マーダースキル	5							
効果:								
ディアピア	1		MYN					
効果:								
クローズショット	1		MV					
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品