

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技 体 心	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	14		4	22	3	コンジャラー	3		
	8	敏捷度	6		2	12 + 2	2	スカウト	7		
		筋力	10			18	3	エンハンサー	1		
	8	生命力	5		4	17	2	バード	6		
		知力	3		3	14	2	アルケミスト	2		
		精神力	17		2	27 + 5	5				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
ハーモニー	2-229p		p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ケンタウロス語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
モラル	
レクイエム	
終律:夏の生命	
終律:秋の実り	
終律:蛇穴の苦鳴	
アトリビュート	
バークメール	
ヒールスプレー	
怒涛の攻陣Ⅰ	
陣率:効力亢進Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ:烈火	

名誉アイテム	点数
レイピア級昇格	50
装飾品専用化	50
スカウト用ツール専用化	50
名誉点 所持 150 /合計 300	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フィスタロッサム	1H	5	2	2d+	2	12	1 10										
楽器 魔動機にも呪歌が適用可能 発動体加工済				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔化された樫の枝x3	○□□○□□
虎目石の銚(小)x2	○□□○□□
虎目石の金銚(小)	○□□○□□
柘榴石の活力(小)	○□□○□□
ペット(小鳥)	○□□○□□

ペット(蛙)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカードBx20	○□□○□□
マテリアルカードAx2	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 16	預金・借金 G

制限移動			通常移動			全力移動			回避		防護点		HP										
3			m			14			m			42			m			2d+ 1		5		38	
魔物知識/弱点						先制力						生命抵抗				精神抵抗				MP			
2d+ 0/×						2d+ 9						2d+ 9				2d+ 12				43			

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り
顔	ラル=ヴェイネのマスク
首	ラル=ヴェイネの首飾り
背中	ラル=ヴェイネの組み紐
右手	平準の指輪 精神-1 敏捷+2
腰	アルケミーキット
足	ラル=ヴェイネのトラリング
その他	ラル=ヴェイネの組み紐

装備品	説明
左手	ラル=ヴェイネの指輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉟ □□□□㊳
-------	---