

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	14	8	9	18	11
ボーナス	3	4	4	2	3	6	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	5	6	3

HP	58
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近		CL					
左手				5					
頭部	サークレット					2			
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	6	10	8
スキル	イミュノウェイト								+1
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	5	5	9	6	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPP*6	
理力符 火	
理力符 水	
HHPP*2	

現在重量: 10  
 最大重量: 10  
 所持金: 1850  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レプス	★		パッシブ/メイン		自身			
効果: 素手攻撃力+CL。封鎖の影響を受けない。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動		
効果: 武器攻撃ダメージ+SLd								
インタラプト	1		効果参照			自動成功		
効果: ハイだめー。それ禁止								
	1							
効果:								
フェイント	1	4	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: 自身が行う武器攻撃の対象のリアクション判定-1d								
	1							
効果:								
ストロングスタイル	5	3	セット		自身	自動成功	格闘	
効果: 白兵攻撃ダメージ+SLd。この効果はラウンド終了まで持続する								
	1							
効果:								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘	
効果: 武器攻撃ダメージ+精神								
アームズマスタリ格闘	1		パッシブ		自身			
効果: 選択した武器攻撃命中+1d								
メタルマッスル	1		パッシブ		自身		格闘	
効果: 武器攻撃ダメージ2d								
ラッシュナックル	1	3	ムーブアクション		自身	自動成功	格闘	
効果: 戦闘。全力移動を行う。移動した場合攻撃命中+1dする。 全力移動を行ってもマイナーアクションを行える。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
	1							
効果:								
エンブレイド	1		パッシブ		自身			
効果: SL*3+1点のEP獲得								

2d+1d+1d  
 2d+5d+2d+7+2+4+3d=36+7+5=55

