キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。「ジャッジ」「ダメージ」タイミングでも宣言できる。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし「全体攻撃」の効果によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	攻撃マニューバによるダメージに付随する効果全て(切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃、特殊)から任意のものを任意の数だけ選び、打ち消してよい。
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
頭		カンフー		オート	なし	自身	
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	