キャラクター名

アム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練があるとき攻撃判定出目＋1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	姉妹が同カウントで狙った敵に攻撃するとき出目+1、ダメージ+1。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目＋1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3パーツ
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	変異レベル3パーツ
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にあるへ九平・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
		バスケット		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2