キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
鳥籠の鳥	
海岸	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。発狂値が0以下でない限り、次カウントまでダメージを与えたものに対の使用可能な攻撃マニューバを1回まで、同じ攻撃対象に本来のタイミングで使用してよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで自身の攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
腕		エナジーチューブ		オート	0	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防御1」を得る。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
腕		【鉄球鎖】		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1＋切断＋連撃1。