

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	26	7	9	8	22	7
ボーナス	8	8	2	3	2	7	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	10	4	3	2	8	2

HP	169
MP	142
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風塵拳			13					
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部					-2	12	5		-2
補助	トリックマント			2d		5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	4	0	8	6	16
スキル	ハッパ		3	38					
その他	ギルトサポート			3		18	18		
総計(右)			14	54					
総計(左)			14	41	1	47	31	6	14
総計(両)			14	54					m
ダイス数			4 d	6 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
いく	
ハイHPポーション	
野菜	
毒消し	
耐毒符	
火酒	
異次元パック・ランチョボックス・ポーションホルダー	
冒険者セット	
ハイMPポーション	

現在重量:	18	所持金:	51435	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー	1		パッシヴ					
効果:	命中判定+1D							
バーサーク	5	4	マイナー					
効果:	ダメージ+15、リアクション-1D							
ソウルバスター	1							
効果:	シナリオ1回							
インデュア	1	5						
効果:	バットステータス解除							
メタルマッスル	1		パッシヴ					
効果:	ダメージ+2D							
ボルテクスアタック	1		命中判定前					
効果:	ダメージ+LV×10、シナリオ1回							
ストロングスタイル	5	3	セットアップ					
効果:	ダメージ+5D							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	ダメージに+筋力							
アセスティック	1		パッシヴ					
効果:	物理防御+3+、魔法防御+3							
ウェポンルーラー	1		パッシヴ					
効果:	命中修正+2							
カバーリング	1	2						
効果:								
カバームーブ	1	4						
効果:								
スラッシュブロー	3		ダメ口前					
効果:	ダメージ+6D							

- ハッパ
 多列マッスル(攻+2D)、アインファスト(攻+精)、ハイバーサイン(攻+筋)、ハイボルテージ(攻+16)、フェイス(命+1、攻+3)、アームズマスタリー・ウェポン・ロジャック・オーバードライヴ(命+4d+2)、アセスティック(物防魔防+3)、フェイスライオン(攻+2)、トリックマント(攻+2D)
- ギルトサポート:
 (ハッパ) サルーン(MP+10)、ガーデン(MP+20)、クアハウス(HP+10)、アリナ、アスバグ(攻or物防or魔防+3)、加護(ダメージ-2*加護レベル)(その他) テンプル(HP/MP回復効果+14)、宿屋(HP回復+1D)
- 1ラウンド目
 セットアップ ストロングスタイル(コスト3、5D) マイナー バーサーク(コスト4、15)、ファストセット(コスト6)+カスインク(コスト10、ダメージ+武器(13))
 風塵拳 コスト5、風属性魔法ダメージに変更
 メジャー クロススラッシュ(コスト12、バッシュ2回) ※バッシュ(コスト4、5D)
 ダメ口後 スラッシュブロー(+9D、ゾーン1回)
 コスト22(ファストセット使用時38)、命中5D、ダメージ+73(ファストセット使用時+86)+16D
- 2ラウンド目
 セットアップ ストロングスタイル(コスト3、5D) マイナー スマッシュ(コスト5、ダメージ+筋力(10))、ファストセット(コスト6)+カスインク(コスト10、ダメージ+武器(13))
 風塵拳 コスト5、風属性魔法ダメージに変更
 メジャー クロススラッシュ(コスト12、バッシュ2回) ※バッシュ(コスト4、5D)
 コスト23(ファストセット使用時39)、命中5D、ダメージ+83(ファストセット使用時+96)+16D
- その他
 □ボルテクスアタック / □ハイレントアタック(ボルテクスアタック) / □ソウルバスター / □インデュア / □カバーリング / □カバームーブ

