キャラクター名: チェルシー・タナー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	34
冒険者Lv	2	経歴	飛空艇に乗ったことがある		
経験点	280		奇妙な予言をされたことがある		
			大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	1		14	2
		敏捷度	10			17	2
体	15	筋力	4			19	3
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石ケース	○□□○□□
妖精使いの宝石lv1x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔晶石*5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
妖精伝いの宝石lv5-6*2(半額セール中) x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 865 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

その他メモ

見分を広める為

リルドラケンの村で生まれる。
周囲の人と姿形が異なるものの不便なく暮らした。
村の長老であるおばばに自分の角は竜神様のものだ、つまり自分は竜神様より加護を賜った存在なのだとかなんとか言われた。
ついでに自分が31回目の脱皮を迎えたその時、その力は神に至るとも。
流石にボケが酷いんじゃないかと思った。実際ボケが酷かったし。

村の外を知る為村を飛び出し旅に出る。
旅の途中で妖精神アステリアの教えに深く感動し、信仰することに。
以降、その教えを説こうとするため世界を渡り歩いている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟