

キャラクター名
アンドレア (Andrea)

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 16 |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示 | 陥穽 |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 0 | 2 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 地獄の住人 | | オート | なし | 自身 | 【地獄の住人】《オート/なし/自身》バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。 |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベルが強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| メインクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。 |
| サブクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃の攻撃判定+1 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 行動値+1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 行動値+1 |
| 頭 | | レーザービーム | | アクション | 3 | 0~3 | |
| 頭 | | 発勁 | | ラピッド | 0 | 0 | 自身に対しては使用不可。移動1 |
| 頭 | | たからもの | | オート | | | 破壊された場合、たからものの狂気点+1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2か妨害2 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | 自身 | |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | 自身 | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | ホッパー | | ラピッド | 2 | 自身 | 移動1、この移動に対して「移動妨害」は無効 |