

キャラクター名
ラトラナジュ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	ステシー	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
大切な人	貴方には大切な人がいた、透明な清潔な印象を抱くことを親友だとした。儼然とも貴方を助けてくれたから貴方も彼を助けたかった。なのに、彼は貴方の恨からいなくなりました。儼然とどこに行ってしまったのだろうか。
孤立	周りのみんな、あなたを遠巻きに、くまなく笑っている光景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、みんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
出来損ない	貴方はお顔で、お顔が可愛かった。お顔が可愛かったから、お顔を可愛く見せようとした。お顔を可愛く見せようとしたから、お顔を可愛く見せようとした。お顔を可愛く見せようとしたから、お顔を可愛く見せようとした。
施設の子ども達	貴方は競争知能だった。ある日突然襲撃を受けて研究所で子ども達と一緒に過ごすことになった。その施設では試練によって生き残る者だけが生き残った。目の前の子どもは同じ研究所にいた子ども。自分を助けてくれた子ども。でもアリスは助けられなかった。
見返りのない善意	貴方はかつて研究所に来たばかりの頃に食べ物や半分出てあげた。出来損ないと言われる自分にとっては数少ない食料だった。腹をすかしているのが不機嫌だった。貴方もアリスのように見返りを求めない善意をしてみなかったのか。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オルコ	依存	3 ①②③④⑤	
アンセル	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定全て出目+1。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自給	防御2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行って良い。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		バスケット		オート	なし	なし	荒野で見つけたお気に入りのガラクタを入れているバスケット。何が入っているかは……あなたしか知らない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			