

キャラクター名 メルツ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	魔導師	性別	♂ 年齢 20
冒険者Lv	9	経歴	異種族を怖がっている。 本から大きな影響を受けたことがある。 家族に冒険者がいる。
経験点	510		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
体	2	器用度	4			13	2	ソーサラー	6		
		敏捷度	7	1		17	2	コンジャラー	9		
心	15	筋力	6	2		10	1	セージ	7		
		生命力	9	7		18	3	エンハンサー	1		
		知力	9	18		42 + 1	7	アルケミスト	1		
		精神力	11	11		37	6				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔力強化	1B32 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器、発動体	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	15			
操霊魔法	9	18			
深智魔法	6	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
84

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー しましま
背中	インテリアニマルサック 魔物知識、探索、危険感知、畏感知+1
右手	マナリング 魔法ダメージ+1
腰	不撓のバックル
足	
その他アルケミーキット	専用化

装備品	説明
左手	知力の指輪 知力+1

その他メモ	自動失敗チェック
メルツ Mrz 苗字とかない。クーデレを目指します。 お母さん(ローディアさん)が割と有名な冒険者。お父さんは知らない。 しまこかわいい。 日記を書いてる。兄弟みたいなナイトメアがいる。 しゃべらねえ。 しまこかわいい。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
ユウリン亭の冒険者(会ったことある人)なら、なんとか話せるようになった。でもまだ、人によっては、受け答えがごちない。 人の意見と自分の意見が違っても、あんまり言えない。自分の考えがあっても、誰かが言ってくれるので頷いてる。頷く大きさとがで、肯定の度合いがわかるかもしれない。	

