キャラクター名

ジーク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
屍肉喰らい	飢えて死につつある中、あなたは、大切な人の屍肉を喰らってでも生き延びたのだ。その人の分まで生きなくてはいけなかったのだ。その結果がこれというのか？死にながら生き続けるために……食べたのか？
子猫	路の上の子猫を拾てる。愛らしく応える、あの子。小さな声で鳴くあの子を、指先でくすぐってやれば、指を舐めてくる。いつだってあの子は、あなたについてきた。かわいいあの子にまた会いたいけれど……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
士郎	依存	3	①②③④⑤	
白野	保護	3	①②③④⑤	
伊織	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		壊れた部品		オート			
				オート			
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果を(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。
				オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパート中、ターン終了時とパート終了時にこのパーツが損傷していたなら修復してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1