

キャラクター名
ガジュール・サレパタン

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	62
種族	アルカード			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	10	13	9	10	6
ボーナス	2	3	3	4	3	3	2
クラス修正	1	1	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	3	6	4	4	2

HP	31
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	4	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	0	4	7	8
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0

最大重量： 8

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果：[暗闇] (R1) P292)によるペナルティを受けない。明度のルール (R2) P148)を採用している場合、明度2以下のペナルティを受けない。また、[暗闇]の影響がある場所にいる間、攻撃のダメージに+1Dする。								
ウォーターマスター	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： <水>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃ダメージは[2D+5] (<水>属性の魔法ダメージ) となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合[放心]を与える。クリティカル:ダイスロールの増加								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 「対象:場面(選択)」 「射程:視界」 のすべての対象にエネミー識別を行える。								
カバーリング	1	2	DR直後	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行う事ができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アースラン出身のアルカード。長髪をリボンで束ねている。偽名。料理が趣味。かつては代理戦士として名を上げたが、負傷により剣を握れなくなり戦場を離れる。術士としての新たな可能性と今の自分でも持てるであろう魔法の剣を使うため「レガシーサイン」を探す旅を始め世界を巡っている。まずアルディオン大陸東方へ渡り新たな兵法を見聞し、この度エリンディル東方ダイワへは料理を学ぶつもりで訪れた。旅慣れているためダイワでは目立たない恰好に着替えてはいるが、顔を見れば明らかに外国人なので目立つ。普段着はタキシードである。

命名は12番目のキャラ。セイヨウジュウニヒトエ、Ajuga reptans L. (アジュガ・レプタンス) から。