

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2] ダメージ+1		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	4610				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12			24	4	ファイター	7		
敏捷度	12			24	4	エンハンサー	3		
筋力	6	5		28 + 2	5	アルケミスト	2		
生命力	5	1		23	3	デーモンルーラー	10		
知力	12	10		40	6	ドルイド	1		
精神力	11	2		31	5				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
パークメイル	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	7	11	11	12	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシア		22	10
盾	カイトシールド		13	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	12	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーガモール	2H	30	1	2d+ 12	12	12	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 12	17	98
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 15	64	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	10	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	召異の徽章
背中	
右手	増強
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

