キャラクター名: クロム=カーマイン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	優しさに目覚めた		
経験点	3		人族の文化が好き		
			人族の生きざまに感銘をうけた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	1		18	3
		敏捷度	5	1		12	2
体	14	筋力	4			18	3
		生命力	5	1		20	3
心	10	知力	10			20	3
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/ダルクレム	5		
スカウト	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	7	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
水袋	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
寝袋	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7750 G

預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

戦闘特技

防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
マルチアクション	2125p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	聖印	神聖魔法を扱えるようにする。
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 143 /合計 143

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟