

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	13
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	23	8	8	27	7	27	10	
ボーナス	7	2	2	9	2	9	3	
クラス修正	0	2	0	2	0	3	1	
他修正								
能力値	7	4	2	11	2	12	4	

HP	111
MP	146
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハープスタッフ	至近		3					
左手	フェター	至近	-2	9		3		-1	
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胴部	ハープガウン					4	1		
補助	ハープリング					1	2		
装身具	高位聖印								
	能力値		4	0	2	0	12	4	12
スキル									
その他	名馬								15
	総計(右)		4	3					
	総計(左)		2	9	2	10	16	3	27
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	2			2	+ 2 d	リンク効果：ヒーラー [㊦] ハイMPポーション*2
トラップ解除	4			4	+ 2 d	万能薬*5
危険感知	2			2	+ 2 d	異次元バック ハイHPポーション*8
エネミー識別	11	6		17	+ 5 d	ヒーラーバッグ ハイMPポーション*15
アイテム鑑定	11	6		17	+ 2 d	名馬 MPポーション*6
魔術判定	11	6		17	+ 2 d	[㊦] 冒険者セット 蘇生薬*1
呪歌判定					+ d	[㊦] 毒消し*3 グレートHPポーション*4
錬金術判定	4			4	+ d	グレートMPポーション*4
						ポーションホルダー
						[㊦] 万能薬*1 祝福の花
						[㊦] ハイHPポーション*2 真紅の杯
現在重量：	45					
最大重量：	61	所持金：	25290	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	判定の直前に使用する。その判定を知力判定で代用判定する。							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力判定の達成値に+SL*2							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	エネミー識別を行う。							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「対象：場面(選択)」 「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。							
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1/セットアップ	
効果：	エンサイクロペディアとセットアップスキルを1つ使用する。							
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダイスを振って効果を求めるアイテムに有効。「種別：ポーション」のアイテムの効果に+1Dする。							
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	1回のアクションで「種別：ポーション」のアイテムを2個使用することができる。また、「種別：ポーション」を使用するスキルでも、2個のポーションが使用可能となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術判定		
効果：	携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。							
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術判定		
効果：	携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。このスキルはあなたを対象にできない。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。							
ハーバルロア	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果にSL*2する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	HP回復を行う。HPを3D+CL*3点回復する。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	ヒールを同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる。							

領主の誓い

1

プロテクション

プロテクション

アフェクション

ハイウィズダム2

2

ハイウィズダム

エンサイクロペディア

コンコーダンス

3

クイックサーチ

エリクサー

CCアルケミスト

4

ポーションピッチ

マグニフィケーション

シンセサイゼーション

5

プロテクション

ハーバルロア

CCヒーラー

6

プロテクション

ハーバルロア

ヒール

7

プロテクション

ハーバルロア

クイックヒール

8

ナチュラルヒストリー

ハーバルロア

緊急治療

9

アロマフラッド

ハーバルロア

スペシャルドリンク

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定に+2Dする。								
緊急治療	1	5	イニシアチブ	至近	単体	自動成功	1/シーン	
効果： 対象にHP回復を行う。対象のHPを3D+CL*2点回復する。								
アロマフラッド	1	-	メジャー	シーン	場面(選択)	知力	1/シナリオ	
効果： 対象に「種別：ポーション」のアイテムを使用する。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。								
清浄結界	1	5	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象はバッドステータスを受けない。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ハイプロテクション	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プロテクションの効果に+5+SL*3する。								
ディバインフォース	1	20	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+CL*5する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。								
スピリチュアルウェポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術判定	SL+1/シーン	
効果： 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+10する。この効果はシーン終了まで持続する。								
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果： 対象がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。								
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果： 対象が行う判定の直後に使用する。フェイトを1点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数に変更されない。								
ヒールライズ	1	10	効果参照	20m	単体	自動成功	SL/シナリオ	
効果： 対象がHP回復を行う「分類：魔術」を使用した際に使用する。その効果に+CL*3する。								
トランセンド	1	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	SL/シーン	
効果： 対象が行う判定の直後に使用する。その判定の達成値に+3する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
ヒールオール	1	-	ヒール	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： ヒールと同時に使用する。そのヒールの「対象：単体」「射程：20m」を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。								
フェイス：ディナケイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HP回復を行うスキル、パワーの判定に+1Dする。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別+1D								
ハンズオブライトⅠ	1	フェイト1点	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： 効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大MPに+CL								
ハンズオブライトⅡ	1	フェイト1点	セットアップ	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： 《ヒール》を同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果により、《ヒール》がセットアッププロセスで使用可能となる。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の器用判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする。なお、対象は行動済となる。								
ハンズオブライトⅢ	1	フェイト1点	《ヒール》	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： 《ヒール》と同時に使用する。フェイトを1点消費。その《ヒール》の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神基本値+3								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]