キャラクター名: アルフレッド・F・ジョーンズ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	外見19歳
冒険者Lv	17	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	500		家族に異種族がいる		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	41		60	10
		敏捷度	8	8		23 + 2	4
体	15	筋力	5	64		84	14
		生命力	5	16		36	6
心	8	知力	11	11		30	5
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
ソーサラー	11		
スカウト	14		
ダークハンター	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	27	21	31
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	22	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
御伽の夢(フェアリーテイル) センチネル参照　イグニダイト加工+1(威力+5、20,000G)	2H	35		2d+ 27	10	34	60										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
爆発トラップキットx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 -199200 G	預金・借金 G

戦闘特技			
タフネス	2122p	かばう	1-285p
ルーンマスター	IB34p	全力攻撃	1-286p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p
トレジャーハント	2120p	頑強	1-279p
ファストアクション	2123p	痛撃	FC26p
影走り	2120p	切り払い	FC26p
トレジャーマスター	3143p		p
斬り返し	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
魔力撃	1-292p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 22	7

HP
117

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 19

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	17			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

	装備品	説明
頭	火トカゲの髪飾り	投げると炎属性の魔法ダメージ　威力20+5
耳		
顔	異形の面	[異貌] 発動している限り、毎ラウンド自分の番終了時にHP5点・MP2点回復
首	光のアミュレット	アンデットからの攻撃に対し、回避・生命・精神抵抗判定+1
背中	サーマルマント	炎属性、水・氷属性のダメージ-1
右手	疾風の腕輪	敏捷+2
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

	装備品	説明
左手	マナリング	魔力+1

その他メモ

荒野が広がる雨の国、『ウィルダイン』出身の青年。血縁関係は母親のみで、母親は遊郭の女であり父親は誰だか分からない。
母を瀕死にしながら産まれたことで世のナイトメアと同様疎まれ、早いうちに捨てられて一人で獣を仕留めながら生活していた。そんな最中、アーサーと出会い紆余曲折を経て義兄弟の契りを交わして生活を共にするように。
義兄として尊敬をしているが、冒険者として独り立ちをする際にしっかりと話し合って適切な距離を保ちながら倭(やまと)を拠点に冒険者として活動している。

傭兵としての仕事がない日は爆発系魔法で削った岩のオブジェを販売したりと、あまり自分の出自に悲観した様子はない。
卸先のマシューとは種族も近い上に顔もそっくりでよく兄弟と間違われる。実際本人がエルフをルーツに持つナイトメアなので似ているのは必然かもしれないね、とあっけらかんとしている。
また、最近では倭(やまと)の歴史調査がマイブームで暇があれば様々な場所へ足を運んでは調査をしている。体力には自信があるので不眠不休状態で延々とフィールドワークをしているので同行者からいつ倒れるのかとひやひやされることもあるらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟