キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		高等技術		ラピッド	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		頭脳		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		眼球		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		顎		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
				オート			
腕		応急処置		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つをターン終了時まで使用可。（使用済み・重複不可は戻らない）
腕		手術器具		アクション	2	0	白兵攻撃2。
腕		執刀技術		オート	-	自身	白兵攻撃判定の出目+1。
腕		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1。
腕		掌		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		腕		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		肩		アクション	4	自身	移動１。
				オート			
胴		縫合処理		オート	-	自身	「切断」を無効化してよい。
胴		心臓		オート	-	自身	最大行動値+1。
胴		背骨		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		消化器官		オート	-	なし	なし
胴		消化器官		オート	-	なし	なし
				オート			
脚		脛骨		アクション	3	自身	移動１。
脚		足		ジャッジ	1	0	妨害１。