

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒險者	性別		年齢	
冒險者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	5			14	2
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	7			15	2
心	4	知力	4			8	1
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
グラップラー	2		
シューター	2		
レンジャー	2		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾	胴巻	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	4

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
旅装一式	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	280	預金・借金 G

所持金 280 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 4	4	21
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 3	8

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

1. 《応援》 /1r/命中+1
2. 《超応援》 /1r/命中+2

自動失敗
チェック

- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞