

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

試作忍者 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	5			13	2
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	8			14	2
心	7	知力	4			11	1
		精神力	6			13	2

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	0				鎧	民服		1		2		
グラップラー	0				盾	手甲		1	1			
フェンサー	2	5	4	4	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
シューター	0				回避技能				フェンサー	合計値	5	2

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 5	2	20						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	13							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗 チェック
生まれ：忍者		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
1.《急所指示》		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
2.《機先指示》機先+2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳