キャラクター名

ステファニー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	5

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
81:お茶会	
α16:指導者	
30:日常	
α37 仲違い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ギッギ	独占	3	①②③④⑤	PL：イザベラさん
マンバ	保護	3	①②③④⑤	PL：リックさん
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		近寄らないで(ショットガン)		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		無差別射撃(アンデッドガン)		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		凝視(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		壊れたインカム		オート			
頭		接近戦は嫌(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。