キャラクター名	プレイヤー名
Maria-07-オプタ-	

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		狂った笑い		ジャッジ	効果参照	0～3	コストとして任意の未練に狂気点を1点加える。相手の攻撃・切断判定のサイコロを振り直す。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		攻撃転送ゲート		ダメージ	1	0～2	射程内のドール1体を指定する。このバトル中、このマニューバを使用した場合対象のドールに攻撃が命中する。ドールが射程から外れた場合このマニューバは使用できない。
メインクラス		歪曲の舞踏		ラピッド	効果参照	0	あなたを対象にした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。その攻撃の対象をあなたが決定し、攻撃判定の出目に+1する。
サブクラス		歪極		オート			レベル３パーツを獲得
腕		トランシーバー		ラピッド	1	0～1	支援1/任意の対象に対話判定を行ってよい。使用時にどちらかの効果を選択する。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	1ターンに1回だけコストの代わりに加えられる狂気点を無効化する。
胴		しんぞう		オート			1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定で出目＋１してよい。
頭		きもちいいくすり		ダメージ			任意の未練から狂気点を１減らす。