キャラクター名

ツクヨミ（近接白兵のすがた）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		未定枠①		オート			【A】修羅【B】看破【C】その他
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造LV3パーツを取得
メインクラス		機械仕掛け		オート	なし	自身	改造LV1、LV2パーツを取得
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵の攻撃判定に出目+1
腕		日本刀		オート			
脚		発剄		オート			
頭		ボルトヘッド		オート			
		エナジーチューブ		オート			
腕		ガントレット		オート			
頭		アドレナリン		オート			
		未定枠③		オート			【A】アンテナ【B】バックアップ
腕		アームバイス		オート			