キャラクター名

アリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹と対話判定
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいてパーツを損傷しても、ターン終了までは該当パーツのマニューバ使用可
メインクラス		死に続け		オート	0	自身	損傷している基本パーツ１つ修復
サブクラス		円舞曲		オート	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定出目-1(全体攻撃はあなたへの判定値のみ-1)
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			