キャラクター名

セシル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
86 別離	
62 手をつなぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの		2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		数多の手官		オート	なし	効果参照	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する。(最低0)
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		バスケット		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2