

キャラクター名

プレイヤー名

サクラMKⅡ

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	311

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	14	おばけ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	4	6
改造	2	4	6

双子	
戦友	
兄	
パーティー	
闘技場	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スイ	恋心	3	①②③④⑤	
アフェルナ	対抗	3	①②③④⑤	
サーミ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		血の涙		オート	効果参照	自身	あなたは精神攻撃によって与えられる狂気点を無視してもよい。無視した狂気点につき、あなたは任意の基本パーツ1つを選んで破壊する。基本パーツがない場合、この効果は使用できない。
ポジション		衝動		ラピッド	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。対象マニューバのコストを0とする。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
		底う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1。
		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、このパーツがバトルパート終了時まで損傷せずに残っていた場合、損傷しているパーツ2つを選択し損傷前の状態に戻してよい。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷した際のみ使用可。最大行動値+2。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	戦闘中1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。