キャラクター名

ツキヨ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
白い部屋	
鎖	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基本	自身	任意の基本パーツを損傷し、ダイス振り直し可能
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	攻撃判定に+1
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの判定に-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃/切断判定に+1、毎ターン/戦闘終了時、任意のパーツ1損傷。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
頭		リミッター		オート	なし	自身	損傷時、最大行動値+2。バトルパート終了まで効果継続、効果中修復不可
頭		たからもの		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練の狂気点-1。損傷時所持パーツから取り除く
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	1	0～1	射撃1 ＋爆発　出目＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値1